

МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ

Федеральное государственное автономное образовательное учреждение высшего образования "Севастопольский государственный университет"
Институт развития города

УТВЕРЖДАЮ

План одобрен Ученым советом вуза
Протокол № 13 от 26.08.2026

УЧЕБНЫЙ ПЛАН

по программе бакалавриата

54.03.01

Направление подготовки 54.03.01 Дизайн

Профиль: Графический дизайн
Кафедра: Архитектура и дизайн
Институт: Институт развития города

Квалификация: бакалавр

Форма обучения: Очно-заочная

Срок получения образования: 4 г. 6 м.

Год начала подготовки (по учебному плану)

2026

Учебный год

2026-2027

Образовательный стандарт (ФГОС)

№ 1015 от 13.08.2020

Код	Области профессиональной деятельности и (или) сферы профессиональной деятельности. Профессиональные стандарты
11	СРЕДСТВА МАССОВОЙ ИНФОРМАЦИИ, ИЗДАТЕЛЬСТВО И ПОЛИГРАФИЯ
11.013	ГРАФИЧЕСКИЙ ДИЗАЙНЕР
40	СКВОЗНЫЕ ВИДЫ ПРОФЕССИОНАЛЬНОЙ ДЕЯТЕЛЬНОСТИ В ПРОМЫШЛЕННОСТИ
40.059	ПРОМЫШЛЕННЫЙ ДИЗАЙНЕР

Основной	Типы задач профессиональной деятельности
+	проектный
+	педагогический
-	художественный
-	научно-исследовательский

СОГЛАСОВАНО

Проректор по образовательной деятельности

/ Душко В.Р./

Директор Дирекции развития
образовательных программ

/ Дремова У.В./

Директор Института развития города

/ Тихонов А.И./

Заведующий кафедрой "Архитектуры и
дизайна"

/ Красильникова Э.Э./



Ректор

Нечаев В.Д.

"04" августа 2026 г.

Считать в плане	Индекс	Наименование	Формы прог. атт.				Экспертное з.е.	Факт	Насов з.е.	Итого академ.часов				Курс 1				Курс 2				Курс 3				Курс 4				Курс 5				Компетенция										
			Экзам	Зачет	Зачет с оц.	КП				Экспертное з.е.	Факт	Насов з.е.	Экспертное з.е.	По плану	Конт. раб.	СР	Конт роль	з.е.	Лек	Лаб	Пр	СР	Контроль	з.е.	Лек	Лаб	Пр	СР	Контроль	з.е.	Лек	Лаб	Пр		СР	Контроль	з.е.	Лек	Лаб	Пр	СР	Контроль		
Блок 1.Дисциплины (модули)							201	201		7564	7564	3632	3176	756	51	182		770	722	216	51	66	28	836	870	144	54	108		850	918	180	41	126		576	648	180	4			90	18	36
Обязательная часть							137	137		4932	4932	2310	2046	576	41	116		628	516	216	43	44		640	720	144	33	18		468	630	72	16		306	162	108	4			90	18	36	
+	Б1.0.01	Иностранный язык	4	2			12	12	36	432	432	216	180	36	6			108	108		6			108	72	36																	УК-4	
+	Б1.0.02	История России			2		4	4	36	144	144	116	28		4	60		56	28																								УК-5	
+	Б1.0.03	Технология личностного развития		1			2	2		72	72	36	36	2				36	36																								УК-6	
+	Б1.0.04	Основы российской государственности			1		3	3	36	108	108	54	54	3	18			36	54																							УК-11		
+	Б1.0.05	Философия		4			3	3	36	108	108	54	54				3	18		36	54																						УК-5	
+	Б1.0.06	Физическая культура и спорт		1			2	2	36	72	72	36	36	2	8			28	36																								УК-7	
+	Б1.0.07	Безопасность жизнедеятельности			3		2	2	36	72	72	36	36				2	8		28	36																						УК-8	
+	Б1.0.08	Русский язык делового общения			4		2	2	36	72	72	36	36				2			36	36																						УК-4	
+	Б1.0.09	Дизайнерская графика	2				5	5	36	180	180	86	58	36	5			86	58	36																							УК-1; ОПК-3; ПК-1; ПК-2; ПК-3	
+	Б1.0.10	Компьютерная графика	1				3	3	36	108	108	36	36	36	3	18		18	36	36																							УК-1; УК-2; УК-3; УК-5; ПК-6; ПК-7	
+	Б1.0.11	Рисунок	12				6	6	36	216	216	108	36	72	6			108	36	72																							ОПК-3; ОПК-5	
+	Б1.0.12	Пропедевтика	1		3	2	8	8	36	288	288	134	118	36	6			98	82	36	2			36	36																		ОПК-4; ОПК-5	
+	Б1.0.13	Стилистика графических форм	2				4	4	36	144	144	66	42	36	4	12		54	42</																									

Считать в плане		Индекс	Наименование	Формы прог. атт.				з.е.		Итого академ. часов				Курс 1					Курс 2					Курс 3					Курс 4					Курс 5					Компетенция
				Экзам мен	Зачет	Зачет с оц.	КП	Экспер тное	Факт	Часов з.е.	Экспер тное	По плану	Конт раб.	СР	Конт роль	з.е.	Лек	Лаб	Пр	СР	Контро ль	з.е.	Лек	Лаб	Пр	СР	Контро ль	з.е.	Лек	Лаб	Пр	СР	Контро ль	з.е.	Лек	Лаб	Пр	СР	
+	Б1.В.ДВ.03	Дисциплины по выбору Б1.В.ДВ.3		6				3	3	108	108	54	18	36										3	18	36	18	36										ПК-1	
-	Б1.В.ДВ.03.01	Проектирование объектов графического дизайна		6				3	3	36	108	108	54	18	36									3	18	36	18	36									ПК-1		
+	Б1.В.ДВ.03.02	Дизайн настольных игр		6				3	3	36	108	108	54	18	36									3	18	36	18	36									ПК-1		
+	Б1.В.ДВ.04	Дисциплины по выбору Б1.В.ДВ.4			6			3	3	108	108	54	54											3	18	36	54										УК-5; ПК-4		
-	Б1.В.ДВ.04.01	Дизайн и рекламные технологии в дизайне			6			3	3	36	108	108	54	54										3	18	36	54										УК-5; ПК-4		
-	Б1.В.ДВ.04.02	Экспозиционный дизайн			6			3	3	36	108	108	54	54										3	18	36	54										УК-1; УК-5; ПК-4		
+	Б1.В.ДВ.05	Дисциплины по выбору Б1.В.ДВ.5			7			3	3	108	108	54	54																								УК-3; УК-6; ПК-4		
-	Б1.В.ДВ.05.01	Web-дизайн			7			3	3	36	108	108	54	54										3	18	36	54										ПК-1		
+	Б1.В.ДВ.05.02	Технологии мультимедиа			7			3	3	36	108	108	54	54										3	18	36	54										УК-3; УК-6; ПК-4		
+	Б1.В.ДВ.06	Дисциплины по выбору Б1.В.ДВ.6			7			3	3	108	108	36	72												3	18	18	72										ПК-4	
+	Б1.В.ДВ.06.01	Арт-дизайн			7			3	3	36	108	108	36	72										3	18	18	72										ПК-4		
-	Б1.В.ДВ.06.02	Концептуальный дизайн			7			3	3	36	108	108	36	72										3	18	18	72										УК-2		
+	Б1.В.ДВ.07	Дисциплины по выбору Б1.В.ДВ.7			8			3	3	108	108	36	72												3	18	18	72										УК-8; ПК-4	
+	Б1.В.ДВ.07.01	Авторское право в дизайне			8			3	3	36	108	108	36	72										3	18	18	72										УК-8; ПК-4		
-	Б1.В.ДВ.07.02	Технологии разработки и защита бизнес-проектов			8			3	3	36	108	108	36	72										3	18	18	72										УК-8; ПК-4		
+	Б1.В.ДВ.08	Дисциплины по выбору Б1.В.ДВ.8			8			3	3	108	108	36	72												3	18	18	72										УК-5; ПК-2	
-	Б1.В.ДВ.08.01	Продюсирование			8			3	3	36	108	108	36	7																									

