

МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ

Федеральное государственное автономное образовательное учреждение высшего образования "Севастопольский государственный университет"
Высшая технологическая школа "Севастопольский приборостроительный институт"

План одобрен Ученым советом вуза
Протокол № 13 от 26.02.2026

УЧЕБНЫЙ ПЛАН

по программе бакалавриата

09.03.04

09.03.04 Программная инженерия

Профиль: Технологии программирования. Разработка игр.
Кафедра: Информационные технологии и системы
Факультет: Факультет информационных технологий

Квалификация: бакалавр

Форма обучения: Очная

Срок получения образования: 4 г.

Год начала подготовки (по учебному плану) 2026
Учебный год 2026-2027
Образовательный стандарт (ФГОС) № 920 от 19.09.2017

2026
2026-2027
№ 920 от 19.09.2017

Код	Области профессиональной деятельности и (или) сферы профессиональной деятельности. Профессиональные стандарты
06	СВЯЗЬ, ИНФОРМАЦИОННЫЕ И КОММУНИКАЦИОННЫЕ ТЕХНОЛОГИИ
06.001	ПРОГРАММИСТ
06.004	СПЕЦИАЛИСТ ПО ТЕСТИРОВАНИЮ В ОБЛАСТИ ИНФОРМАЦИОННЫХ ТЕХНОЛОГИЙ
06.022	СИСТЕМНЫЙ АНАЛИТИК
06.028	СИСТЕМНЫЙ ПРОГРАММИСТ

Основной	Типы задач профессиональной деятельности
+	производственно-технологический
-	научно-исследовательский
-	проектный

СОГЛАСОВАНО

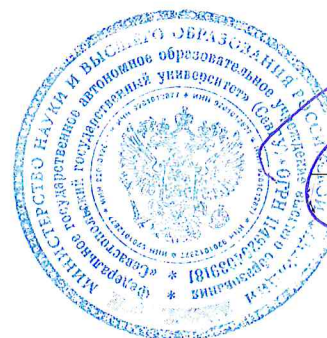
Проректор по образовательной деятельности / Душко В.Р./
Директор Дирекции развития образовательных программ / Дремова У.В./
Директор института ВТШ СПИ / Мешков В.В./
Декан ФИТ, зав. кафедрой / Моисеев Д.В./

УТВЕРЖДАЮ

Ректор

Нечаев В.Д.

4 марта 2026 г.



План Учебный план бакалавриата '09.03.04 2026 ОФО Разработка игр ИИ.plx', код направления 09.03.04, профиль : Технологии программирования. Разработка игр., год начала подготовки

		Формы пром. атт.							з.е.		Итого акад.часов					Курс 1					Курс 2					Курс 3					Курс 4					Компетенции																											
Считать в плане	Индекс	Наименование	Экз. мен	Зачет	Зачет с оц.	КП	КР	РГР	Эксперт по плану	Факт	Эксперт по плану	По плану	Конт. раб.	СР	Конт роль	з.е.	Лек	Лаб	Пр	СР	Конт роль	з.е.	Лек	Лаб	Пр	СР	Конт роль	з.е.	Лек	Лаб	Пр	СР	Конт роль	з.е.	Лек		Лаб	Пр	СР	Конт роль																							
Блок 1. Дисциплины (модули)																																200	200	7528	7528	3934	2658	936	57	382	180	568	724	252	53	324	468	234	738	252	51	296	486	262	684	216	39	232	282	220	512	216	
Обязательная часть																																143	143	5148	5148	2502	1962	684	54	364	162	514	652	252	48	288	414	126	684	216	20	80	108	136	288	108	21	94	72	144	338	108	
+	Б1.О.01	Иностранный язык		1	2				4	4	144	144	108	36	4					108	36																		УК-4																								
+	Б1.О.02	История России			2				4	4	144	144	116	28		60			56	28																		УК-5																									
+	Б1.О.03	Основы российской государственности			1				3	3	108	108	54	54	3	18			36	54																		УК-10																									
+	Б1.О.04	Цифровые технологии и кибербезопасность			1				3	3	108	108	54	54	3	18			36	54																		УК-1; УК-3; ОПК-3; SS1																									
+	Б1.О.05	Философия: искусство мышления		7					3	3	108	108	54	54															3	18			36	54					УК-1; УК-5																								
+	Б1.О.06	Безопасность жизнедеятельности		1					2	2	72	72	36	36	2	8			28	36																		УК-8																									
+	Б1.О.07	Этика и философия ИИ		7					3	3	108	108	40	32	36														3	16		24	32	36					УК-8; SS1; SS3																								
+	Б1.О.08	Физическая культура и спорт		1					2	2	72	72	36	36	2	8			28	36																		УК-7																									
+	Б1.О.09	Высшая математика	123					3	12	12	432	432	234	90	108	9	72		108	72	72	3	18		36	18	36												ОПК-1																								
+	Б1.О.10	Дискретная математика	12					1	6	6	216	216	108	36	72	6	36		72	36	72																		ОПК-1; ОПК-8																								
+	Б1.О.11	Теория вероятностей			2			2	3	3	108	108	54	54	3	18	18		18	54																			ОПК-1; ОПК-8; SS3; MF-1																								
+	Б1.О.12	Математическая статистика	3						3	3	108	108	54	18	36							3	18	36		18	36												ОПК-1; ОПК-8; SS3; MF-1; MF-4																								
+	Б1.О.13	Прикладная математика в ИИ	4	3				4	5	5	180	180	108	36	36							5	36	72		36	36												ОПК-1; MF-3																								
+	Б1.О.14	Алгоритмизация и программирование	12			2			8	8	288	288	144	72	72	8	72	72		72	72																		ОПК-2; ОПК-6; PL-2; PL-4																								
+	Б1.О.15	Объектно-ориентированное программирование	3				3		4	4	144	144	72	36	36							4	36	36		36	36												ОПК-6; PL-4																								
+	Б1.О.16	Проектирование баз данных	4						3	3	108	108	54	18	36							3	18	36		18	36												ОПК-2; BD-3																								
+	Б1.О.17	Проектный модуль							20	20	720	720	210	510		2			6	66		6				72	144		6			72	144		6			60	156	УК-2; УК-3; УК-4; УК-6; ОПК-4; ОПК-8; FC-1; FC-3; SS2; BD-3; DL-1; DL-2; DL-3																							
+	Б1.О.17.01	Основы проектной деятельности (МООК)		2					2	2	72	72	6	66	2				6	66																			УК-2; УК-3; УК-6																								
+	Б1.О.17.02	Технологии проектной деятельности		3	4				6	6	216	216	72	144								6				72	144												УК-2; УК-4; ОПК-4; ОПК-8; SS2																								
+	Б1.О.17.03	Практикум по цифровому проектированию		57	68				12	12	432	432	132	300											6			72	144		6						60	156	УК-3; ОПК-8; FC-1; FC-3; SS2; BD-3; DL-1; DL-2; DL-3																								
+	Б1.О.18	Компьютерная схемотехника	2						3	3	108	108	54	18	36	3	18	36		18	36						6												ОПК-7																								
+	Б1.О.19	Архитектура ЭВМ				3			3	3	108	108	54	54								3	18	36		54													ОПК-5; ОПК-7; LC-5																								
+	Б1.О.20	Операционные системы				4	4		4	4	144	144	54	90								4	18	36		90													ОПК-5; ОПК-7																								
+	Б1.О.21	Информационная безопасность		4					2	2	72	72	36	36								2	18		18	36													УК-8; УК-10; ОПК-3; ОПК-4																								
+	Б1.О.22	Экономика и предпринимательство в сфере ИИ		5					2	2	72	72	36	36													2	8			28	36							УК-2; УК-4; УК-6; УК-9; ОПК-2																								
+	Б1.О.23	Программирование на языке Python			23				6	6	216	216	108	108		3	18	36		54		3	18	36		54													ОПК-6; PL-1																								
+	Б1.О.24	Введение в искусственный интеллект		1					2	2	72	72	36	36	2	18			18	36																			УК-1; SS1																								
+	Б1.О.25	Методы искусственного интеллекта	4						6	6	216	216	108	72	36							6	54	54		72	36												MF-1; ML-6; DL-1; O-1; PL-1																								
+	Б1.О.26	JVM-совместимые языки программирования		4					3	3	108	108	54	54								3	18	36		54													ОПК-6; PL-2																								
+	Б1.О.27	Машинное обучение				3			3	3	108	108	54	54								3	18	36		54													MF-4; BD-1; ML-2; ML-3; ML-8; LC-3																								
+	Б1.О.28	Распределенные системы хранения данных	5						3	3	108	108	54	18	36																								ОПК-2; ОПК-7; BD-3; BD-4																								
+	Б1.О.29	Большие данные в ИИ: инструменты и технологии	7	6					6	6	216	216	108	72	36												3	18	18	18	18	36								BD-1; ML-4; DL-4; DL-5; O-3; LC-3																							
+	Б1.О.30	Программная инженерия ML	8				8		3	3	108	108	48	24	36															3	18	36			54					36																							
+	Б1.О.31	Глубокое обучение				7			7	3	3	108	108	54	54															3	18	36			54					DL-1; DL-2; DL-3																							
+	Б1.О.32	Мультиагентные системы ИИ	6				6		3	3	108	108	54	18	36												3	18	36			18	36							ОПК-3; ОПК-6; FC-3; O-2; LC-2																							
+	Б1.О.33	Методы оптимизации в сфере ИИ	5				5		3	3	108	108	54	18	36												3	18	18	18	18	36								MF-3; O-3																							
Часть, формируемая участниками образовательных отношений																																57	57	2380	2380	1432	696	252	3	18	18	54	72		5	36	54	108	54	36	31	216	378	126	396	108	18	138	210	76	174	108	
+	Б1.В.01	Элективные курсы по физической культуре и спорту		2467							328	328	328						54																				УК-7																								
+	Б1.В.02	Математическое моделирование	6	5				6	6	6	216	216	126	54	36										6	54	72		54	36									УК-1; O-2; LC-2																								
+	Б1.В.03	Системы поддержки принятия решений	8	7				8	6	6	216	216	102	78	36														6	42	60			78	36			УК-2; FC-1; O-1; LC-3																									
+	Б1.В.04	Технологии ИИ в IoT	67				7		9	9	324	324	162	90	72										6	36	72		72	36	3	18	36		18	36			LC-3; LC-5																								
+	Б1.В.05	Интеллектуальный анализ данных (методы Data Mining)		8					2	2	72	72	48	24															2	24	24			24					BD-4; ML-2																								
+	Б1.В.06	Рекомендательные и поисковые системы с ИИ		5	6				6	6	216	216	90	126											6	36	54		126										ML-3; ML-4; ML-5; ML-6; ML-7; ML-8; O-1																								
+	Б1.В.07	Проектирование и разработка многопользовательских игр и клиент-серверных систем				7			2	2	72	72	54	18															2	18	18	18	18	18					PL-2; PL-4																								
+	Б1.В.08	Технологии разработки и обеспечение качества ПО		5					2	2	72	72	54	18														2	18	36		18						PL-2; PL-4																									
+	Б1.В.09	Параллельные вычисления на GPU				6			5	5	180	180	108	72													5	36	72		72							PL-4																									
+	Б1.В.10	Методы ИИ в геймдизайне		7					2	2	72	72	54	18																								ML-2; DL-1																									
+	Б1.В.ДВ.01	Блок "Профессиональный выбор 1"			2				3	3	108	108	36	72		3	18	18		72																		УК-1																									
-	Б1.В.ДВ.01.01	Графический дизайн в веб			2				3	3	108	108	36	72		3	18	18		72																		УК-1																									
+	Б1.В.ДВ.01.02	Визуализация данных и инфографика			2				3	3																																																					

План Учебный план бакалавриата '09.03.04_2026_ОФО_Разработка_игр_ИИ.plx', код направления 09.03.04, профиль : Технологии программирования. Разработка игр., год начала подготов

			Формы пром. атт.						з.е.		Итого акад.часов					Курс 1					Курс 2					Курс 3					Курс 4												
Считать в плане	Индекс	Наименование	Экзам	Зачет	Зачет с оц.	КП	КР	РГР	Экспертное	Факт	Экспертное	По плану	Конт. раб.	СР	Конт роль	з.е.	Лек	Лаб	Пр	СР	Контро ль	з.е.	Лек	Лаб	Пр	СР	Контро ль	з.е.	Лек	Лаб	Пр	СР	Контро ль	з.е.	Лек	Лаб	Пр	СР	Контро ль	Компетенции			
+	Б1.В.ДВ.04.01	Разработка и управление игровыми проектами	5		6			5	6	6	216	216	126	54	36												6	36	72	18	54	36							SS2; MF-3; PL-1; PL-2; PL-4				
-	Б1.В.ДВ.04.02	Разработка мобильных, веб и игровых приложений	5		6			5	6	6	216	216	126	54	36												6	36	72	18	54	36							ОПК-7; ОПК-8; PL-1; PL-2; PL-4				
+	Б1.В.ДВ.05	Дисциплина по выбору 5	7						3	3	108	108	54	18	36																								ОПК-1; ОПК-3; ОПК-5; LC-5				
+	Б1.В.ДВ.05.01	Инфокоммуникационные системы и сети	7						3	3	108	108	54	18	36																								ОПК-1; ОПК-3; ОПК-5; LC-5				
-	Б1.В.ДВ.05.02	Технологии обработки естественного языка	7						3	3	108	108	54	18	36																								ML-3				
Блок 2.Практика											30	30	1080	1080		1080		3				108		7			252		9				324		11				396				
Обязательная часть											3	3	108	108		108							3				108																
+	Б2.О.01(У)	Технологическая практика			4				3	3	108	108		108								3				108														УК-1; УК-2; УК-3; УК-4; УК-5; УК-6; УК-8; УК-9; ОПК-1; ОПК-2; ОПК-3; ОПК-4; ОПК-5; ОПК-6; ОПК-7; ОПК-8; MF-1; BD-1; ML-2; PL-1; PL-2; PL-4			
Часть, формируемая участниками образовательных отношений											27	27	972	972		972		3			108		4			144		9				324		11					396				
+	Б2.В.01(У)	Ознакомительная практика			2				3	3	108	108		108			3					108																		УК-1; УК-3; УК-5; SS1; SS2			
+	Б2.В.02(П)	Научно-исследовательская работа		35	7				9	9	324	324		324								4				144		3				108		2			72		УК-1; УК-2; FC-1; FC-3; ML-2; ML-5; O-2; O-3; PL-1; PL-2; PL-4; LC-2				
+	Б2.В.03(П)	Преддипломная практика			8				9	9	324	324		324																			9				324		УК-6; УК-8; УК-9; УК-10; ОПК-1; ОПК-2; ОПК-3; ОПК-4; ОПК-5; ОПК-6; ОПК-7; ОПК-8; FC-1; FC-3; SS1; SS2; SS3; MF-1; MF-3; MF-4; BD-1; BD-3; BD-4; ML-2; ML-3; ML-4; ML-5; ML-6; ML-7; ML-8; DL-1; DL-2; DL-3; DL-4; DL-5; O-1; O-2; O-3; PL-1; PL-2; PL-4; LC-2; LC-3; LC-5				
+	Б2.В.ДВ.01	Элективные практики (модули)			6				6	6	216	216		216													6					216							ML-2; ML-4; DL-2; LC-5				
+	Б2.В.ДВ.01.01(Инженер МО				6				6	6	216	216		216													6					216							ML-2; ML-4; DL-2; LC-5				
-	Б2.В.ДВ.01.02(Аналитик данных				6				6	6	216	216		216													6					216							MF-1; ML-2; ML-3; DL-1				
-	Б2.В.ДВ.01.03(ПТ-предпринимательство				6				6	6	216	216		216													6					216							УК-2; УК-3; УК-6; УК-9; УК-10				
Блок 3.Государственная итоговая аттестация											10	10	360	360		360																10				360							
+	Б3.01(Д)	Выполнение и защита выпускной квалификационной работы							10	10	360	360		360																			10				360		УК-1; УК-2; УК-3; УК-4; УК-5; УК-6; УК-7; УК-8; УК-9; УК-10; ОПК-1; ОПК-2; ОПК-3; ОПК-4; ОПК-5; ОПК-6; ОПК-7; ОПК-8; FC-1; FC-3; SS1; SS2; SS3; MF-1; MF-3; MF-4; BD-1; BD-3; BD-4; ML-2; ML-3; ML-4; ML-5; ML-6; ML-7; ML-8; DL-1; DL-2; DL-3; DL-4; DL-5; O-1; O-2; O-3; PL-1; PL-2; PL-4; LC-2; LC-3; LC-5				
ФТД.Факультативы											12	12	432	432	318	114		1			36		1			36		5	50			92	38		5	18		86	76				
Часть, формируемая участниками образовательных отношений											12	12	432	432	318	114		1			36		1			36		5	50			92	38		5	18		86	76				
+	ФТД.В.01	Фронтальные направления ИИ. Мультиагентные системы ИИ		7					2	2	72	72	54	18																		2	18		36	18			FC-3; MF-3; O-2; PL-2				
+	ФТД.В.02	Системный анализ и теория принятия решений		6					2	2	72	72	54	18													2	18			36	18							ОПК-3; ОПК-8; O-3; LC-5				
+	ФТД.В.03	Научный семинар. Фронтальные направления ИИ		8					2	2	72	72	24	48																		2			24	48			FC-1; FC-3; O-3; LC-3				
+	ФТД.В.04	Молодежь и общество							4	4	144	144	134	10		1			36		1			36		1				36		1			26	10			УК-3				
+	ФТД.В.05	Методы и средства дистанционного зондирования земли (ДЗЗ) для мониторинга состояния сельскохозяйственных угодий		5					2	2	72	72	52	20													2	32			20	20							УК-1; УК-2				

